

Kurzanleitung für die LEGO® Duplo Intelli-Lok 10052



Die LEGO® Intelli-Lok kennt alle Funktionen der Duplo Diesellok und hat darüber hinaus einige Sonderfunktionen durch in der Schiene liegende Codesteine. Die Lok spielt passende Geräusche ab, hält an oder fährt rückwärts, nachdem sie über einen Codestein gefahren ist.

Bei einigen Codesteinen ist eine Aktion wie Tanken erforderlich, um weitere Geräusche zu hören. Für Cargo- und Bahnhof-Codesteine ist ein Intelli-Anhänger (optional) notwendig, der mit der Intelli-Lok per Infrarot-Schnittstelle kommuniziert.

Die Lok wird durch Drücken auf den grünen Punkt oben ein- und ausgeschaltet. Die Aufbauten sind bis auf das Cockpit nicht abnehmbar. Dort ist Platz für einen Zugführer oder Passagier. Die beiden optional erhältlichen Intelli-Lokführer (rot und gelb) veranlassen die Lok zu unterschiedlichem Fahrverhalten. Vereinfacht geht es beim roten Lokführer langsamer und beim gelben schneller. Oben beim Einschalter befindet sich die Tanköffnung (schwarz, im Sechseck). Nachdem die Lok auf den Tanken-Codestein gefahren ist und gestoppt hat, kann man hier durch Einstecken eines Tankstutzens das Tank-Geräusch erzeugen. Wird nicht getankt, bleibt die Lok nicht etwa stehen, sondern der Lokführer schimpft (sofern einer im Cockpit sitzt). Die gegenüberliegende größere Öffnung (Schwarz, rund) hat die gleiche Funktion und war für den Codestein Werkzeug vorgesehen, den LEGO aber nicht realisiert hat.

Den Batteriedeckel öffnet man mit einem kleinen Kreuzschlitzschraubenzieher (zwei Schrauben an der Unterseite). Die Batterien werden bei der Intelli-Lok abwechselnd eingelegt. Auf die Beschriftung achten. Das Herausnehmen der Batterie geht zuerst am Pluspol am leichtesten. Sitzen die Batterien sehr fest, kann man sie mit einem kleinen Schraubenzieher gut am Pluspol heraushebeln. Vorsicht! Batterien nie verkehrt herum einlegen, Kurzschlussgefahr! Wenn die Intelli-Lok ein Sirengeräusch abspielt, sind die Batterien leer. Für den Betrieb benötigt die Lok 3 AA-Batterien. Wegen der zu niedrigen Spannung funktionieren Akkus mit der Intelli-Lok oft nicht, außer vom Typ Eneloop.



Funktioniert die Lok nach dem Einlegen neuer Batterien nicht, an den Batterien überprüfen, ob sie richtig eingelegt sind (mit dem Minus-Pol an der Feder). Auch bei neuen Batterien kann eine defekte dabei sein. Bei fehlender Funktion die Batterien einzeln mit einem Batterietester prüfen, insbesondere bei gebrauchten Batterien oder Akkus, da deren Ladezustand sehr unterschiedlich sein kann. Hier möglichst solche auswählen, die in etwa gleich geladen sind.

Die Intelli-Lok sollte nicht mehr als zwei Anhänger ziehen. Schafft die Lok das nicht oder kommt nicht mehr über eine Brücke, sind vermutlich ein und mehrere Zahnräder des Getriebes defekt. Ersatzteile und Reparaturangebote gibt es unter:

www.papa-mach-ganz.de

Batterien und Akkus nicht mischen, auch nicht gleiche Akkus oder Batterien, die unterschiedlich geladen sind. 1,5 Volt Batterien, die nur noch 1,3 Volt haben, sind halb leer. Mit 1,1 Volt ist eine Batterie ganz leer. Die Restladung kann man beispielsweise in einer Taschenlampe verbrauchen, aber in motorgetriebenem oder elektronischem Spielzeug funktionieren solche Batterien nicht mehr. Da handelsübliche Akkus nur über 1,2 Volt verfügen, sind diese schneller leer als Batterien, können aber wieder aufgeladen werden.



Achten Sie darauf, dass Sie alte Batterien und Akkus, so wie es der Gesetzgeber vorschreibt, an einer kommunalen Sammelstelle oder im Handel vor Ort abgeben. Die Entsorgung über den gewöhnlichen Hausmüll ist verboten und verstößt gegen das Batteriegesetz. Batterien und Akkus, die Schadstoffe enthalten, sind mit dem Symbol einer durchgekreuzten Mülltonne deutlich erkennbar gekennzeichnet.

Lokführer

In die Intelli-Lok können zwei verschiedene Lokführer (rot und gelb) eingesetzt werden. Dadurch fährt die Lok mit unterschiedlicher Geschwindigkeit, macht andere Geräusch und reagiert verschieden auf die Codesteine. Andere Figuren können ins Cockpit gesetzt werden, haben aber keine Funktion.

Codesteine

Durch Codesteine, die in die Schienen gelegt werden können, reagiert die die Intelli-Lok entsprechend. Die Codesteine **Cargo** und **Bahnhof** funktionieren nur zusammen mit einem Intelli-Anhänger.

Die Codesteine **Stopp** und **Richtungswechsel** funktionieren auch mit den älteren LEGO Duplo Loks 2932, 2933 und 2961, alle anderen nicht. Die neueren Loks 5135 und Push & Go Train reagieren gar nicht auf diese Codesteine.

Für die Push & Go Train-Loks gibt es wiederum neue Codesteine, auf die alle älteren Loks nicht reagieren.

Die Codesteine **Wartung** und **Reinigung** wurden offiziell nie auf den Markt gebracht, aber es gibt Leute mit 3D-Druckern, die diese zum Beispiel auf eBay anbieten.

Codestein:	Funktion:	Intelli Lok:
rot	Stopp	hält an
hellblau	Richtungswechsel	hält an und ändert die Fahrtrichtung
pink	Signal	Signalton abhängig vom Zugführer
grün	Tanken	Lok hält an und wartet aufs Tanken, Geglucker, wenn ein Tankstutzen auf dem Dach eingesetzt wird.
lila	Tunnel	Signalton abhängig vom Zugführer
orange	Cargo (nur mit Intelli-Anhänger)	Lok hält an und wartet aufs Be- und Entladen, Geräusche vom Güterbahnhof. Die weiteren Geräusche hängen von den Containern ab, die auf- oder abgeladen werden.
gelb	Bahnhof (nur mit Intelli-Anhänger)	Lok hält an und wartet aufs Ein- und Aussteigen, Geräusch Bahnhof. Weitere Geräusche hängen von der Anzahl der Passagiere und Koffer ab.
-	Reinigung	Geräusche aus der Lok-Waschanlage
-	Wartung	Werkstatt-Geräusche, Bohrmaschinengeräusch, wenn ein Schraubenzieher oder Tankstutzen auf dem Dach eingesetzt wird.

Beschreibung der Funktionen der neun Codesteine für die Intelli-Lok (7 offizielle und 2 nicht dokumentierte)

Intelli-Anhänger und Intelli-Zubehör

Als Ergänzung zur Intelli-Lok gibt es den Intelli-Anhänger in zwei Varianten. Der Intelli-Anhänger sieht fast genauso aus wie die normalen Anhänger. Beim genauen Hinsehen fallen jedoch die Kontakte in der Platte oben, die grauen Seitenteile unten und auf der Unterseite das Batteriefach und zwei IR-Empfänger auf. Das Batteriefach benötigt zwei AAA-Batterien.



Werden auf den Intelli-Anhänger das gelbe Personenzug-Oberteil mit Haube oder einer der vier Cargo-Container aufgesetzt, meldet der Intelli-Anhänger der Lok beim Überfahren der entsprechenden Codesteine die Aktion per Infrarot, worauf diese die dazu passenden Geräusche produziert. Klingt sehr kompliziert, ist aber wohl die beste Lösung für das Problem, wenn man gleichzeitig preiswert und kindersicher sein will.

Codesteine der Intelli-Lok

Stopp, Signal, Tunnel, Tanken, Wechsel, Bahnhof, Cargo

In der Oberseite des Intelli-Anhängers befinden sich Sensoren, die auf Pins in den Aufbauten reagieren. Das passende Geräusch wird allerdings nur produziert, wenn die Intelli-Lok zuvor über einen Codestein gefahren ist.

Codestein Bahnhof

Fährt die Intelli-Lok über den Codestein **Bahnhof**, hält sie an und man hört Bahnhofsgeräusche. Öffnet man dann den angehängten Intelli-Anhänger und setzt ein oder zwei Figuren hinein oder nimmt sie heraus, erzählen diese ihr Leben. Für das Gepäck vorne und hinten gibt es noch weitere Geräusche.

Beim Kauf eines gebrauchten Intelli-Anhängers mit Passagierabteil sollte man darauf achten, dass der Codestein **Bahnhof** und beide Gepäckstücke dabei sind. Normale LEGO-Steine erzeugen keine Geräusche, weil bei diesen auf der Unterseite die erforderlichen Pins fehlen.

Passagier kann jede beliebige Figur sein, ein Lokführer ist hier nicht erforderlich. Zu bevorzugen sind allerdings die alten Figuren (mit der rechteckigen Hüfte). Da das Bein der neueren Figuren (mit der taillierten Hüfte) hinten etwas kürzer ist, hat man mit manchen neuen Figuren Probleme, die Kontakte auszulösen.

LEGO Duplo Intelli-Loks und Intelli-Anhänger können im **PapaMachGanz-Reparatur-Shop** repariert werden:

www.papa-mach-ganz.de



Codestein Cargo

Fährt die Intelli-Lok über den Codestein **Cargo**, hält sie an und man hört Verladegeräusche. Setzt man nun einen speziellen Cargo-Behälter (Container) auf die Ladefläche hört man dazu passende Geräusche. Normale Behälter (gleiche Form, aber ohne Aufschrift Cargo) erzeugen keine Geräusche, weil auf der Unterseite die Pins fehlt. Beim Kauf eines gebrauchten Intelli Cargo-Anhängers sollte man darauf achten, dass der Codestein **Cargo** und passende Cargo-Behälter dabei sind. Es gibt vier verschiedene Cargo-Behälter, die jeweils eines der folgenden Geräusche produzieren: rot (Hühner-Gaggern), blau (klirrendes Glas), gelb (tickende Uhren) und grün (schepperndes Metall).



Achtung! Die LEGO Duplo Dieselloks und ähnliche Baureihen sind für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.



Verlagsprogramm



Auf unserer Website finden Sie weitere Anleitungen, den PapaMachGanz-Reparaturservice sowie einen Ersatzteilshop für LEGO®, BRIO® und anderes Spielzeug. Bitte beachten Sie auch das Buchprogramm des Simon Verlags:



www.simon-verlag.de

Simon Verlag e.K.
PapaMachGanz!
Hans-Joachim Simon
Ulrich-von-Hassell-Str. 54
D-53123 Bonn
Fon 0228 74 76 97

Anfragen bitte nur per E-Mail:

reparaturen@papa-mach-ganz.de

www.papa-mach-ganz.de



Service, Links und Infos

Weitere Tools: PapaMachGanz-Versandhelfer, Formatschablone und Sendungsverfolger unter: <https://simon-verlag-shop.ssl-secured-server.de/Service/index.html>



Der [PapaMachGanz-Versandhelfer](#) formatiert Absender- und Empfängerdaten zum Import als CSV-Datei für Hermes und DHL. Kein lästiges Kopieren Zeile für Zeile mehr. Absender und Empfänger werden als Block eingefügt und automatisch für das jeweilige Ausgabeformat bereitgestellt. Zum Versand mit der Post können Adressetiketten für Briefe, Bücher- und Warensendungen sowie Einleger für Fensterumschläge gedruckt werden.

Formatschablone



Format: Gewicht: Länge: Breite:

Die [Formatschablone für Briefe, Bücher- und Warensendungen](#) herunterladen, ausdrucken, auf stabilen Karton kleben und die schraffierten Flächen ausschneiden. Damit können Briefe - wie bei der Post - durch einfaches Durchstecken auf Höhe und Breite geprüft werden. Zusammen mit einer Briefwaage lässt sich das korrekte Porto und die maximale Größe von Umschlägen genau bestimmen. Für Standardbriefe, Kompaktbriefe, Großbriefe, Maxibriefe, Bücher- und Warensendungen.



Der [PapaMachGanz - Sendungsverfolger](#) prüft Paketnummern und Sendungsverfolgungsnummern verschiedener Anbieter auf Korrektheit und zeigt den aktuellen Status an. Hat man nur die Nummer und weiß den Dienstleister nicht, wird dieser automatisch ermittelt.

PapaMachGanz - Versandarten und Versandkosten

Stand: 01.07.2019

BÜCHER- UND WARENSENDUNG (BÜWA)			
Sendungsart	Maximale Größe (Länge x Breite x Höhe)	Preis	Min. Gewicht
Brief	35 x 25 x 3 cm	2,00 €	10 g
Bücher	35 x 25 x 3 cm	2,00 €	10 g
Waren	35 x 25 x 3 cm	2,00 €	10 g

Umschläge von Briefen und Warensendungen dürfen zugestellt werden. Der Umschlag muss mit 'BÜWA' beschriftet werden. Die Frachtkosten kann durch Versenden durch Online-Verfahren oder direkt bei Post festgelegt werden.

Versandart werden darf also, was als Ware annehmen ist: Bücher, Erzeugnisse, Zubehör, Geräte, Zeitschriften, Karten, Postkarten, Prospekte, Kataloge oder etc. Briefliche Mitteilungen sind jedoch als Briefe- und Warensendung nicht erlaubt. Briefe sind auch persönlich zu versenden. Eine Nachsendung von verlorenen oder anderen versandgegenstände erhaltenden Sendungen, Versandkosten können die Höhe festgelegt werden. Briefe- und Warensendungen können an eine Poststation gerichtet werden.

Achtung! Die Maße der neuen 'Briefe' und 'Warensendungen' sind kleiner als früher (bisherige, veraltete) Briefe. Bitte unbedingt beachten! Bitte, von Briefen ab 1 cm, muss ein Rückporto oder Paket versandt werden.

[PapaMachGanz - Versandarten und Versandkosten](#) im PDF-Format. Die Übersicht zeigt die aktuellen Unterschiede, Maße und Preise bei Bücher- und Warensendungen und was man bei der Einlieferung beachten muss, sowie Tarife für Briefe, Päckchen und Pakete.



Mit Oczitan da weiterspielen, wo Carcassonne aufhört!

www.oczitan.de

Oczitan ist keine Carcassonne-Erweiterung, sondern eine neue Spielidee, die auf dem vorhandenen Spielmaterial von Carcassonne basiert. Benötigt werden das Carcassonne-Grundspiel, einige der beliebten Erweiterungen und ein Würfel. Oczitan ist jedoch kein einfaches Glücksspiel. Wie die gewürfelte Zahl gewinnbringend eingesetzt wird, bedarf einer ausgeklügelten Strategie.

www.papa-mach-ganz.de



©2020 www.simon-verlag.de Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Markennamen und geschützte Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Die Nennung von Markennamen und Warenzeichen hat lediglich beschreibenden Charakter. Dieser Text ist für Bildschirme und Displays optimiert und muss nicht ausgedruckt werden.

