

Kurzanleitung für den LEGO® Duplo Push & Go Train 28743



Der Push & Go Train aus den Sets 10874 (Rote Dampflokomotive) und 10875 (Orange Diesellokomotive) unterscheidet sich deutlich von den bisherigen Duplo Lokomotiven. Nach dem Einschalten kann die Lokomotive einfach ange-

schoben werden, damit sie fährt, also genau das, was man bisher vermeiden wollte, die Kinder aber trotzdem machten. Was früher ein Problem war, wird hier zur Funktion.

Dazu kommen Codesteine zur Steuerung, die wie bei der Intelli-Lok in die Schiene gelegt werden. Diese werden kontaktlos erfasst und an der Farbe erkannt. Der dafür eingesetzte Sensor hat sich schon in anderen LEGO-Projekten bewährt und erspart fehleranfällige Bauteile. Zu guter Letzt gibt es noch eine App-Steuerung. Das ist verglichen mit anderen Spielzeugen zeitgemäß, aber man sollte sich schon die Frage stellen, ob kleine Kinder zum Spielen ein Smartphone benutzen sollten.

Der Push & Go Train stoppt, wenn er auf Hindernisse stößt oder wenn er während der Fahrt hochgehoben wird. Dieses Sicherheitsmerkmal soll Schäden an der Lokomotive vermeiden und verhindern, dass sich die Haare der Kinder in den rotierenden Rädern verfangen.

Funktionen der fünf Codesteine:

Rot	Stopp	Lok hält an
Blau	Tanken	Stopp, Tankgeräusch, Weiterfahrt
Grün	Fahrtrichtungswechsel	Lok stoppt und fährt zurück
Gelb	Signal	Die Lokomotive gibt einen Signalton
Weiß	Licht, Farbwechsel, An, Aus	Das Frontlicht wechselt



Die Lokomotive wird über den kleinen, grünen Schalter an der Unterseite ein- und ausgeschaltet. Das Kontrolllicht leuchtet nach dem Einschalten und beleuchtet die Schienen zur besseren Erkennung der Farbe der Codesteine. Nach dem Einschalten die Lokomotive einfach auf die Schiene setzen, anschieben oder über mit der App verbinden und damit steuern.

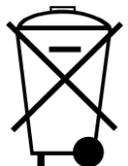
Batterien einsetzen

Den Batteriedeckel öffnet man mit einem kleinen Kreuzschlitzschraubenzieher (zwei Schrauben an der Unterseite). Die Batterien werden bei dieser Lok abwechselnd eingelegt. Auf die Beschriftung achten. Das Herausnehmen der Batterie geht zuerst am Pluspol am leichtesten. Sitzen die Batterien sehr fest, kann man sie mit einem kleinen Schraubenzieher gut am Pluspol heraushebeln. Vorsicht! Batterien nie verkehrt herum einlegen, Kurzschlussgefahr! Für den Betrieb benötigt die Lok 4 AAA-Batterien. Wegen der zu niedrigen Spannung funktionieren Akkus mit Duplo-Loks oft nicht, außer vom Typ Eneloop.

Funktioniert die Lok nach dem Einlegen neuer Batterien nicht, die Batterie überprüfen, ob sie richtig eingelegt sind (mit dem Minus-Pol an der Feder). Auch bei neuen Batterien kann eine defekte dabei sein. Bei fehlender Funktion die Batterien einzeln mit einem Batterietester prüfen, insbesondere bei gebrauchten Batterien oder Akkus, da deren Ladezustand sehr unterschiedlich sein kann. Hier möglichst solche auswählen, die in etwa gleich geladen sind.

Batterien und Akkus nicht mischen, auch nicht gleiche Akkus oder Batterien, die unterschiedlich geladen sind. 1,5-Volt Batterien, die nur noch 1,3 Volt haben, sind halb leer. Mit 1,1 Volt ist eine Batterie ganz leer. Die Restladung kann man beispielsweise in einer Taschenlampe verbrauchen, aber in motorgetriebenem oder elektronischem Spielzeug funktionieren solche Batterien meist nicht mehr. Da handelsübliche Akkus nur über 1,2 Volt verfügen, sind diese schneller leer als Batterien, können aber wieder aufgeladen werden.

Achten Sie darauf, dass Sie alte Batterien und Akkus, so wie es der Gesetzgeber vorschreibt, an einer kommunalen Sammelstelle oder im Handel vor Ort abgeben. Die Entsorgung über den gewöhnlichen Hausmüll ist verboten und verstößt gegen das Batteriegesetz. Batterien und Akkus, die Schadstoffe enthalten, sind mit dem Symbol einer durchgekreuzten Mülltonne deutlich erkennbar gekennzeichnet.



Bekannte Probleme

Der Batteriekasten offenbart auch den ersten Mangel der Lok. Die Batteriekontakte sitzen nicht besonders fest und können so weit nach innen ins Gehäuse rutschen, dass sie eben keinen Kontakt zu den Batterien mehr haben. Mit einem kleinen Schraubenzieher kann man sie nach oben herausziehen, bis sie wieder in der Mitte sind. In neueren Versionen der Lok sitzt ein zusätzlicher Plastikkeil, der die Batteriekontakte in Position hält.



Zweites Manko sind die Antriebsräder. Diese sind mit einer Rutschkupplung versehen, welche die Räder vom restlichen Getriebe entkoppeln, um Schäden beim zu heftigen Anschieben zu vermeiden. Leider ist der Mechanismus nicht sehr stabil und kann sich so stark abnutzen, dass die Räder durchdrehen. Nach dieser schlechten Nachricht folgt sogleich die ganz schlechte Nachricht: es gibt keine Ersatzteile für derart abgenutzte Räder.

In beiden Fällen sollten Sie sich direkt an LEGO wenden.

LEGO hat zwar keine Ersatzteile oder liefert zumindest keine, ist aber oft recht kulant und tauscht defekte Teile um oder schickt Ersatz. Sie können die LEGO-Hotline bemühen und das Problem schildern. Am einfachsten geht das per E-Mail. Die gewünschten Angaben machen und Fotos von der Lok, der Verpackung und dem Inneren des Batteriekastens (mit der Seriennummer) beifügen:

"Bitte schicken Sie uns die Rechnung/den Kaufnachweis der DUPLO Züge per E-Mail. Und wenn möglich, nennen Sie uns bitte die zwei Herstellungs-codes der Sets. Einen finden Sie auf dem durchsichtigen Versiegelungsaufkleber auf der Verpackung und der andere ist drinnen im Batteriebox. Die Codes haben vier oder fünf Zahlen und einen Buchstaben. Z.B: '45R6' oder '329W7'. So würden Sie unserer Qualitätsabteilung sehr weiterhelfen, das Problem zu identifizieren."

Wenn die Loks nicht älter als zwei Jahre sind, sollte Ersatz kein Problem sein. Im Zweifelsfall kann man sich vielleicht nicht an das genaue Kaufdatum erinnern oder hat keine Belege oder Verpackung mehr, weil es ein Geschenk war. Solange man im Besitz der defekten Artikel ist und diese notfalls auch einsenden kann, sollte das klappen.

<https://www.lego.com/de-de/service>, SERVICE@LEGO.COM

LEGO® Kundenservice 00800 5346 5555

Montag bis Freitag von 8 Uhr bis 21 Uhr, Samstag und Sonntag 10 bis 17 Uhr

Sollte der Austausch erfolgreich verlaufen, freuen wir uns gerne über die übriggebliebenen (auch defekten) Teile zur Ersatzteilgewinnung. Die Versandkosten erstatten wir gerne.

App-Steuerung

Der LEGO® Duplo Push & Go Train 28743 kann auch mit der **Train-App** von LEGO gesteuert werden. Die App auf dem Smartphone starten, den entsprechenden Zug wählen und auf "Zug + App" tippen. Während des Verbindungsaufbaus blinkt das Licht des Zugs. Abwarten, bis die Verbindung steht und die App das entsprechenden Steuerungs-Menü anzeigt. Kommt die Verbindung nicht zustande, die Lok kurz ein- und ausschalten und dem Menü in der App folgen, um einen weiteren Versuch zu starten. Das dürfen aber nur die Eltern, deshalb müssen diese nun eine Matheaufgabe lösen. Um direkt ins Start-Menü zu kommen, gibt man einfach eine falsche Lösung ein. Ja, so schön kann Benutzerführung sein.

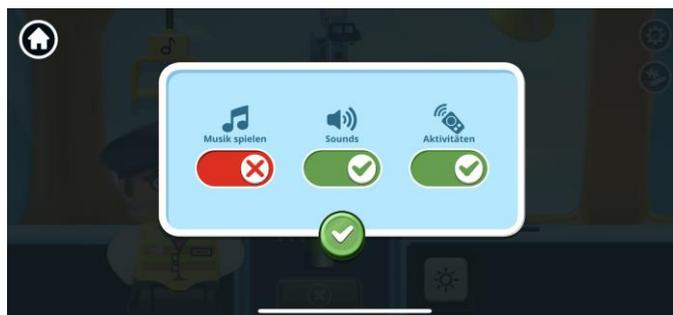


Bei der Auswahl des Zuges sollte man allerdings genau wissen, welche Lok man hat (Die Rote Dampflokomotive aus dem Set 10874 oder die Orange Diesellokomotive aus 10875). Es scheint so, dass die App sich nur mit der Lok verbindet, wenn man den richtigen Typ (Dampf oder Diesel) auswählt. Da dies für die Nutzer optisch nicht unterscheidbar ist, wenn der Aufbau entfernt wurde

oder ganz fehlt, sollte man bei Verbindungsproblemen zwischen Lok und App auch den jeweils anderen Lok-Typ versuchen. Dies führt oft zum Erfolg. Es scheint so, dass die Lok sich den Typ merkt, der als erster beim Verbindungsaufbau ausgewählt wurde. Die Idee dahinter ist gut, damit man beide Lok-Typen gleichzeitig ohne große Probleme betreiben kann. Hat man nur das Unterteil der Lok (weil die Aufbauten fehlen, weil es ausgetauscht wurde oder man es

gebraucht gekauft hat), hilft nur Raten und Ausprobieren. Das erscheint dann doch keine gute Idee zu sein.

Auch wenn man die falsche Lok gewählt hat, gibt es trotzdem die Möglichkeit, zur richtigen zu gelangen, damit Menüs und Farben übereinstimmen. Im Lok-Steuerungsmenü oben rechts auf das Zahnrad (Einstellungen) klicken, dort links auf das Haus klicken (Hauptmenü) und auf der folgenden Seite "Zurück zum Hauptmenü" bestätigen.



Dort kann erneut der Lok-Typ gewählt und erfolgreich gewechselt werden. Im Lok-Steuerungsmenü wird oben in der Mitte der Lok-Typ und die Verbindung angezeigt. Bei Verbindungsproblemen die Lok ein- und ausschalten und erneut mit der App verbinden.



Es ist nicht möglich, mit der App mehr als eine Lok gleichzeitig zu steuern. Auch bei LEGO geht wohl der Trend zum Einzelkind. Auch ist es anscheinend nicht möglich, zwei gleiche Lok mit zwei Smartphones zu steuern.



Außer der Loksteuerung zeigt die App auch noch Baupläne für das Zubehör und macht Vorschläge zum Streckenbau und zur Verwendung der einzelnen Teile der Sets. Zur besseren Planung kann man angeben, welche Sets man hat.

Achtung! Die LEGO Duplo-Loks sind für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.



Auf unserer Website finden Sie weitere Anleitungen, den PapaMachGanz-Reparaturservice sowie einen Ersatzteilshop für LEGO®, BRIO® und anderes Spielzeug. Bitte beachten Sie auch das Buchprogramm des Simon Verlags:



www.simon-verlag.de

Simon Verlag e.K.
PapaMachGanz!
Hans-Joachim Simon
Ulrich-von-Hassell-Str. 54
D-53123 Bonn
Fon 0228 74 76 97
Fax 0228 74 76 99



Anfragen bitte nur per E-Mail:

reparaturen@papa-mach-ganz.de

www.papa-mach-ganz.de

Service, Links und Infos

Weitere Tools: PapaMachGanz-Versandhelfer, Formatschablone und Sendungsverfolger unter: <https://simon-verlag-shop.ssl-secured-server.de/Service/index.html>



Der [PapaMachGanz-Versandhelfer](#) formatiert Absender- und Empfängerdaten zum Import als CSV-Datei für Hermes und DHL. Kein lästiges Kopieren Zeile für Zeile mehr. Absender und Empfänger werden als Block eingefügt und automatisch für das jeweilige Ausgabeformat bereitgestellt. Zum Versand mit der Post können Adressetiketten für Briefe, Bücher- und Warensendungen sowie Einleger für Fensterumschläge gedruckt werden.



Die [Formatschablone für Briefe, Bücher- und Warensendungen](#) herunterladen, ausdrucken, auf stabilen Karton kleben und die schraffierten Flächen ausschneiden. Damit können Briefe - wie bei der Post - durch einfaches Durchstecken auf Höhe und Breite geprüft werden. Zusammen mit einer Briefwaage lässt sich das korrekte Porto und die maximale Größe von Umschlägen genau bestimmen. Für Standardbriefe, Kompaktbriefe, Großbriefe, Maxibriefe, Bücher- und Warensendungen.



Der [PapaMachGanz - Sendungsverfolger](#) prüft Paketnummern und Sendungsverfolgungsnummern verschiedener Anbieter auf Korrektheit und zeigt den aktuellen Status an. Hat man nur die Nummer und weiß den Dienstleister nicht, wird dieser automatisch ermittelt.



[PapaMachGanz - Versandarten und Versandkosten](#) im PDF-Format. Die Übersicht zeigt die aktuellen Unterschiede, Maße und Preise bei Bücher- und Warensendungen und was man bei der Einlieferung beachten muss, sowie Tarife für Briefe, Päckchen und Pakete.



Mit Oczitan da weiterspielen, wo Carcassonne aufhört!

www.oczitan.de

Oczitan ist keine Carcassonne-Erweiterung, sondern eine neue Spielidee, die auf dem vorhandenen Spielmaterial von Carcassonne basiert. Benötigt werden das Carcassonne-Grundspiel, einige der beliebten Erweiterungen und ein Würfel. Oczitan ist jedoch kein einfaches Glückspiel. Wie die gewürfelte Zahl gewinnbringend eingesetzt wird, bedarf einer ausgeklügelten Strategie.

Wenn alle Stricke reißen, der PapaMachGanz-Reparaturservice und weitere Anleitungen unter:

www.papa-mach-ganz.de



Dieser Text ist für Bildschirme und Displays optimiert und muss nicht ausgedruckt werden.

