

Papa, mach ganz!

Spielzeug reparieren leicht gemacht

LEGO 3569 Fußball-Arena Spielfeldlinien zum Ausschneiden



Spielzeugreparaturen: <https://www.papa-mach-ganz.de/>
Modellübersicht: <https://www.papa-mach-ganz.de/PMG-Modelluebersicht.html>
Ersatzteil-Shop: <https://simon-verlag-shop.ssl-secured-server.de/PMG-sale/PMG-parts.html>



© 2023
Simon Verlag
Postfach 2542
D-53015 Bonn
www.simon-verlag.de
verlag@hjsv.de

1.1 - 2023-03-16

Das Großgedruckte

Alle Rechte vorbehalten. Jede Vervielfältigung, Bearbeitung, Aufführung, Verfilmung, Vertonung, Übersetzung, Einspeicherung, Verarbeitung oder Wiedergabe von Inhalten in Datenbanken oder anderen elektronischen Medien und Systemen bedarf der schriftlichen Zustimmung des Verlags.

Die Herstellung von Sicherungskopien und von Kopien für den persönlichen, privaten und nicht-kommerziellen Gebrauch (innerhalb der Familie) ist erlaubt.

Nein, das Internet gehört nicht zur Familie.

Sparen Sie Papier. Diesen Text bitte nicht ausdrucken!

Anregungen, Korrekturen und Verbesserungsvorschläge bitte an: reparaturen@papa-mach-ganz.de

Bitte beachten Sie unser Verlagsprogramm am Ende des Textes oder unter: www.simon-verlag.de

Weitere Reparaturanleitungen finden Sie auf unserer Webseite:

www.papa-mach-ganz.de

Inhalt

Das Großgedruckte	2
Sicherheitshinweise – Bitte vollständig lesen!	3
Marken, Warenzeichen und Haftung	5
Rechtsberatung	5
Garantie, Gewährleistung und Umtausch	5
Datenschutz	5
Kontakt	5
Spielfeld-Markierungen ersetzen	6
Eigene Vorlage entwerfen	6
Alte Markierungen entfernen	7
Ausdrucken	7
Ausschneiden	8
Aufkleben	9
Fußball spielen	9
Verlagsprogramm	11



Bücher aus dem [Simon-Verlag](http://www.simon-verlag.de)

[Kalakasch](#)

[Einseitige Dialoge?](#)

[Jana, Kolja und die Magier](#)

www.simon-verlag.de



Anzeige

Sicherheitshinweise – Bitte vollständig lesen!

Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Das Anwenden der Anleitungen auf diesen Seiten geschieht auf eigene Gefahr. Für Schäden, Verschlechterungen und andere unerwünschten Folgen, die aus der Anwendung oder Umsetzung einer der nachfolgenden Anleitungen resultieren, übernimmt der Autor keine Haftung. Es kann nicht garantiert werden, dass hier geschilderte Anleitungen zu einem bestimmten Ergebnis führen. Bitte erst alle Anweisungen bis zum Ende durchlesen und danach mit den Arbeiten beginnen.

Bitte verwenden Sie nur geeignetes Werkzeug. Tragen Sie zum Schutz Ihrer Augen bei allen Arbeiten eine Schutzbrille, insbesondere beim Sägen, Bohren, Hobeln und Schleifen. Arbeiten, die Löten, Schmelzen oder Schweißen erfordern oder bei denen Staub oder Gase frei werden, sollten Sie nur im Freien oder bei ausreichender Belüftung vornehmen. Bei Verwendung von Lösungsmittel, Klebstoffen, Farben und Lacken, sofern Sie nicht gänzlich darauf verzichten können, muss ebenfalls für eine ausreichende Belüftung gesorgt werden.

Räumen Sie Ihren Arbeitsplatz nach Beendigung jeder Reparatur sauber auf. Bitte bewahren Sie alle zerlegten Spielzeuge oder übrig gebliebenen Teile kindersicher auf oder entsorgen Sie diese nach Gebrauch fachgerecht. Bewahren Sie alle Werkzeuge in einem für Kinder unzugänglichen Raum auf oder schließen diese sofort nach Gebrauch kindersicher weg. Alle elektrisch betriebenen Geräte wie Bohrschrauber, Bohrer, Sägen, Hobel, LötKolben, Polier-, Schleif- und Multifunktionsgeräte dürfen nicht in Kinderhände gelangen – auch nicht, wenn sie ausgeschaltet sind. Ziehen Sie bei allen elektrischen Geräten nach Gebrauch den Netzstecker oder verwenden Sie eine Steckdosenleiste mit Schalter, der für Kinder nicht erreichbar ist. Schalten Sie alle Geräte aus, die nicht mehr benötigt werden.

Entfernen Sie alle Batterien aus elektrischen und elektronischen Geräten und Spielzeugen, die nicht benutzt werden, um Schäden durch auslaufende Batterien zu vermeiden. Betreiben Sie keine Spielzeuge, bei denen Batterien, Akkus oder Knopfzellen frei zugänglich sind, weil zum Beispiel der Batteriedeckel fehlt. Vermeiden Sie Batterien oder Akkus kurzzuschließen (die beiden Pole direkt miteinander zu verbinden). Bei einigen Batterietypen besteht dabei Brand- oder Explosionsgefahr.

Verzichten Sie auf Reparaturen, die offene Klebestellen hinterlassen, einen unverhältnismäßig hohen Materialeinsatz erfordern oder ablösbare und verschluckbare Kleinteile beinhalten. Schrauben, Muttern, Befestigungen, Knopfzellen, Batterien, Magnete, Bruchstücke, Ersatzteile und andere verschluckbare Kleinteile gehören nicht in Kinderhände. Entsorgen Sie die Ergebnisse fehlgeschlagener Reparaturen, insbesondere Akkus, Batterien und Elektronikteile fachgerecht. Bitte informieren Sie sich bei Ihrem lokalen Entsorgungsunternehmen oder Ihrer lokalen Behörden über geeignete Tonnen oder Sammelstellen zur Entsorgung.

Führen Sie sämtliche Reparaturen bitte in Abwesenheit der Kinder aus – das hat Zeit bis die Kinder dafür alt genug sind. Verzichten Sie auf Arbeiten, zu deren Ausführungen es Ihnen an Sachkenntnis fehlt. Reparieren Sie niemals elektrische Geräte mit Netzspannung oder spannungsführenden Teilen ohne eine entsprechende Ausbildung. Überlassen Sie solche Arbeiten immer einem Fachmann.

Marken, Warenzeichen und Haftung

Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Markennamen und geschützte Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Die Nennung von Markennamen und geschützten Warenzeichen hat lediglich beschreibenden Charakter. Da einige Hersteller ihre Produkte nicht mit Namen, sondern nur mit Nummern bezeichnen, können die hier verwendeten Bezeichnungen von Produktnamen abweichen, die im Fachhandel oder auf Seiten im Internet verwendet werden.

Trotz sorgfältiger inhaltlicher Kontrolle kann keine Haftung für die Inhalte verlinkter Seiten übernommen werden, da dafür ausschließlich deren Betreiber verantwortlich sind. Die Abbildungen müssen nicht den tatsächlichen Produkten entsprechen. Herstellerangaben und Preise können sich jederzeit ändern. Preisangaben sind nicht tagesaktuell und stellen nicht unbedingt das preiswerteste Angebot dar. Angaben zu möglichen Kosten einer Reparatur sind Schätzwerte und können erheblich abweichen. Die Verfügbarkeit erwähnter Ersatzteile kann nicht garantiert werden.

Rechtsberatung

Die hier angebotenen Informationen stellen keine Rechtsberatung im Sinne des Rechtsberatungsgesetzes dar. Hier werden lediglich allgemeine Informationen zur Gesetzeslage wiedergegeben. Bei einem akuten Rechtsproblem wenden Sie sich bitte an einen Rechtsanwalt. Nachfolgende Informationen geben den Stand vom Januar 2023 wieder, sofern nicht anders vermerkt. Bitte informieren Sie sich über eventuelle Änderungen der Rechtslage, die zwischenzeitlich eingetreten sind.

Garantie, Gewährleistung und Umtausch

In der Umgangssprache wird die Gewährleistung oft als Garantie bezeichnet. Formal korrekt ist die Garantie jedoch die Zusicherung einer freiwilligen Leistung durch den Hersteller oder Verkäufer, die über die Gewährleistung hinausgeht, zum Beispiel 5 Jahre Garantie gegen Durchrostungen. Bevor man sich selbst an eine Reparatur wagt, sollte man prüfen, ob für die betreffende Ware noch ein Gewährleistungsanspruch besteht. Durch eigene Reparaturen erlischt dieser Anspruch auf jeden Fall. Dazu genügt beispielsweise schon das Öffnen des Gehäuses oder das Lösen von Schrauben. Deshalb sollte man bei allen Einkäufen den Kassenbeleg aufbewahren, um den Händler, den Einkauf und das Kaufdatum belegen zu können. Anhand dieser Daten gilt es abzuwägen, ob eine Reklamation sinnvoller ist als eigene, möglicherweise erfolglose Reparaturversuche.

Datenschutz

<https://simon-verlag-shop.ssl-secured-server.de/datenschutzerklaerung.html>

Kontakt

Fehler, Korrekturen, Meinungen, Verbesserungsvorschläge bitte an:
reparaturen@papa-mach-ganz.de

Simon Verlag, Postfach 2542, D-53015 Bonn, www.simon-verlag.de, verlag@hjsv.de

Spielfeld-Markierungen ersetzen

Die LEGO 3569 Große Fußball Arena ist ein schönes Set. Man bekommt nicht nur ein ansehnliches Fußballstadion, sondern vor allem ein bespielbares. Ähnlich wie beim beliebten "Tipp-Kick" können damit ganze Fußball-Turniere ausgetragen werden.

Mit der Zeit altern jedoch die verwendeten Original-Aufkleber für die Spielfeldmarkierungen und die Bandenwerbung. Sie werden bröselig oder fallen ganz ab. Originalaufkleber kann man gelegentlich bei eBay oder [Bricklink](#) kaufen. Dies kann aber sehr teuer werden. Und wie gut oder wie lange diese Aufkleber noch kleben können, sei dahin gestellt, da sie auch schon wenigstens ein Jahrzehnt alt sind.

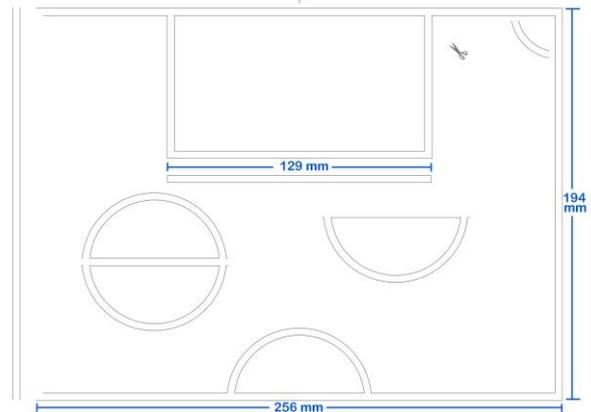
Auf die Werbung am Spielfeldrand kann man gut verzichten. Wer Spaß daran hat, kann die Werbeaufkleber auch durch eigene Kreationen ersetzen. Einfach aus vorhandenen Aufklebern Logos oder Schriftzüge ausschneiden oder sich selbst welche ausdenken und auf Etikettenpapier ausdrucken, zurechtschneiden und aufkleben.



Auch die Spielfeld-Markierungen kann man ersetzen, in dem man entsprechende Linien aus weißen Aufkleber oder Etiketten ausschneidet. Frei Hand kann das sehr schief werden. Daher sollte man sich die benötigten Linien vorher aufmalen oder gleich eine passende Vorlag verwenden.

Eigene Vorlage entwerfen

Eine eigene Vorlage kann man sich mit einem Grafikprogramm erstellen. Vorher werden die Maße ermittelt. Die Linien können aus einfachen geometrischen Formen (Kreis, Rechteck) zusammengestellt werden. Idealerweise entspricht die Zeichenfläche genau DIN A4 (297 mm x 210 mm) und die Auflösung 100 Pixel pro Zentimeter. Das vereinfacht die Bestimmung der Längen und Proportionen. Eine Linie, die im Ausdruck 50 Millimeter lang sein soll, hat dann auf dem Bildschirm 500 Pixel. Die fertige Grafik kann ausgedruckt oder in PDF konvertiert werden. So viel zur Erklärung der Vorgehensweise, die so auch für andere Sets verwendbar ist. Für das Fußballstadion gibt es eine fertige Druckvorlage weiter hinten im Text.

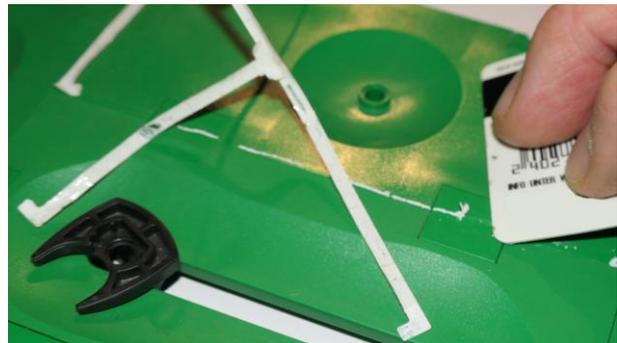


Alte Markierungen entfernen

Zuerst müssen die alten Aufkleber-Reste entfernt werden. Abkratzen mit den Fingernägeln und Nachwischen mit einem feuchten Microfasertuch ist wohl die einfachste Methode. Mit einer kleinen Schere oder einem Messer kann man auch versuchen, unter die alten Aufkleber zu kommen, um diese dann anzuheben und abzuziehen. Auf gar keinen Fall sollte man versuchen, die Aufkleber-Reste mit Schere oder Messer abzukratzen. Das ergibt vor allem eines: Kratzer am LEGO.



Bewährt hat sich auch die Scheckkarten-Methode. Mit einer alten EC-Karte oder einem ähnlichen Stück weichen Kunststoff kann man die Aufkleber abschaben. Erwärmt man das Ganze vorher mit einem Fön, löst sich der Kleber noch leichter.



Hartnäckigen Dreck bekommt man auch mit Scheuermilch, Wasser und viel Geduld weg. Dazu müssen aber alle Teile zerlegt werden, damit sich kein Wasser in den Zwischenräumen und unter den verbindenden Fliesen sammeln kann. Stärke Verschmutzungen lassen sich gut mit etwas Spülmittel oder einem Radiergummi entfernen. Auf den Einsatz chemischer Lösungsmittel sollte unbedingt verzichtet werden! Das ist weder umweltfreundlich noch gesund und bringt auch nicht viel.

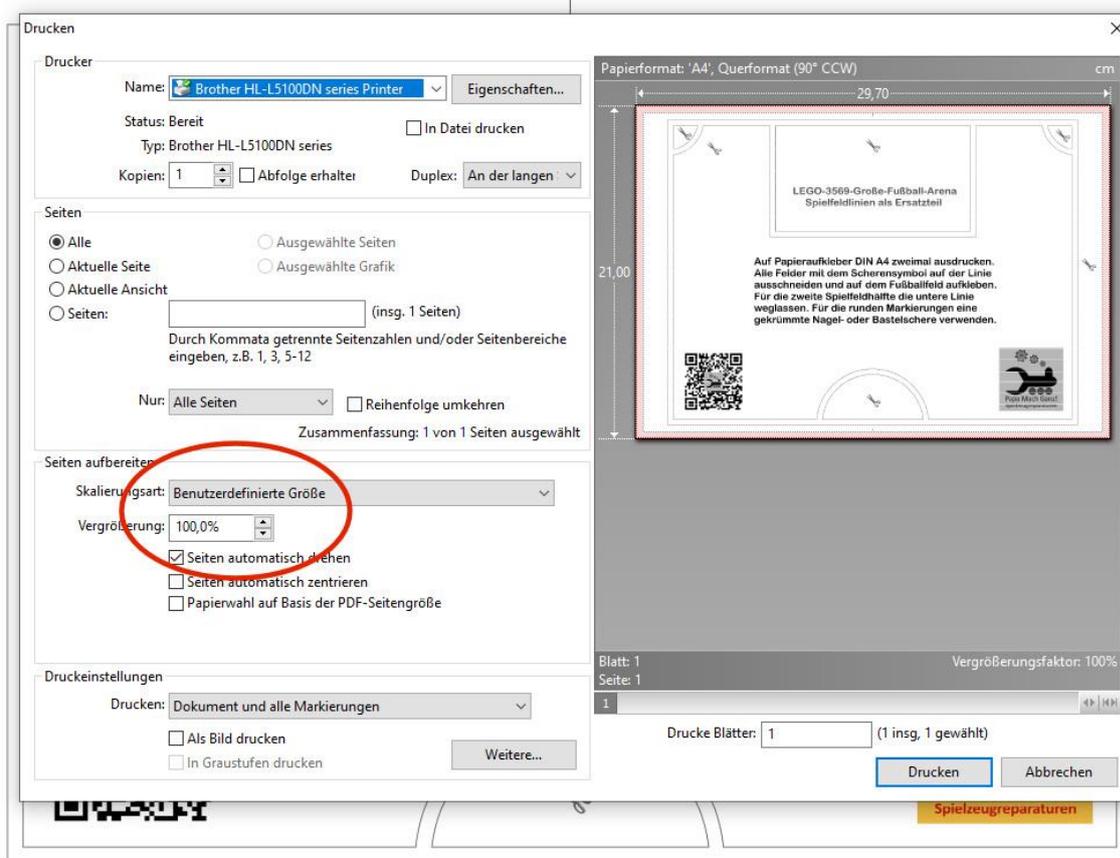


Ausdrucken

Ist das Spielfeld bereinigt, folgt der Ausdruck der Spielfeld-Markierungen auf Aufkleber-Bögen. Beim Ausdrucken muss man auf die korrekte Skalierung achten. Druckprogramme neigen dazu, den Ausdruck dem nicht bedruckbaren Seitenrand des jeweiligen Druckers anzupassen und damit das Bild leicht zu verkleinern.

Alle Vorgaben wie "in die Seite einpassen" deaktivieren und "Benutzerdefinierte Größe" auf 100% setzen. Alle anderen Optionen zum Druck sollten keine Anwendung finden, sonst stimmt möglicherweise die Größe des Ausdrucks nicht.

Papa, mach ganz! - LEGO 3569 Fußball-Arena Spielfeldlinien zum Ausschneiden



Je nach Drucker oder Software kann das Druckergebnis unterschiedlich ausfallen. Daher am besten einen Probedruck auf normalem Papier durchführen und diesen zur Kontrolle auf das Spielfeld legen. Stimmt die Größe nicht überein, die Skalierung entsprechend anpassen. Für ein Fußballfeld sind 2 Bögen erforderlich. Wenn man keine DIN A4 Etiketten hat, geht es auch mit Bögen, auf denen zwei DIN A5-Etiketten sind. Dann muss man entsprechend zusammenstückeln.

Ausschneiden

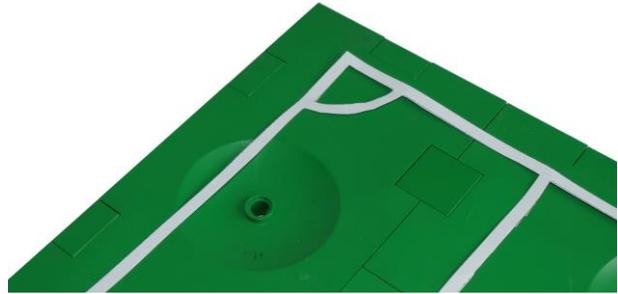
Entlang der Linien alle Flächen ausschneiden, die mit dem Scheren-Symbol markiert sind. Dabei sollte man nicht zu wenig abschneiden, das die Markierungen nicht zu sehen sein sollen. Die langen Seiten schneiden sich am besten mit einer großen Schere, damit die Schnittkanten nicht zu unregelmäßig werden. Für die Ecken, kleinen Ausschnitte und Rundungen kommt man



besser mit einer kleinen Schere zurecht. Auch runde Nagelscheren oder Bastelscheren können hilfreich sein. Sehr kleine Einschnitte gelingen gut mit einem Skalpell auf einer schnittfesten Unterlage, wie ein Stück dicke Pappe oder einer alten Zeitschrift.

Aufkleben

Ist alles fertig ausgeschnitten, erst einmal zur Probe auflegen, um zu sehen, ob auch alles passt. Dabei kann man kleine Fehler gut erkennen und gegebenenfalls nachschneiden. Jetzt das Wachspapier des Etiketts lösen und die Aufkleber auf die vorgesehenen Position bringen. Noch nicht zu fest andrücken, um später noch Korrekturen vornehmen zu können. Erst wenn alles richtig sitzt, mit dem Nagelrücken fest rubbeln. Beim zweiten Bogen wird die Mittellinie weggelassen, da ja schon eine da ist. Die sitzt zwar nicht genau in der Mitte, klebt aber besser. Hier wird nur noch der halbe Bogen des Anstoßkreises aufgeklebt.



Fußball spielen

Anleitung: <https://www.lego.com/cdn/product-assets/product.bi.core.pdf/4498823.pdf>





Oczitan

Ein piffiges Strategiespiel für 2-6 Spieler ab 8 Jahren

Oczitan
Aktuell
Spielregeln
Download
Bücher
Simon Verlag
Spiele
Service
Datenschutzerklärung
Fragen und Antworten
Glossar
Reparaturen
Papa, Mach Ganz!
Kontakt

Simon Verlag



Papa Mach Ganz!
Spielzeugreparaturen

Der einzige Nachteil an dem wunderbaren Spiel **Carcassonne** ist, dass man aufhören muss, wenn es am schönsten ist. Da hat man eine wunderbare Landschaft ausgelegt und muss sie ungenutzt abräumen, um weiterspielen zu können. Das muss nicht so sein. Einfach weiterspielen mit **Oczitan**!

Oczitan ist keine Carcassonne-Erweiterung, sondern eine neue Spielidee, die auf dem vorhandenen Spielmaterial von Carcassonne basiert. Benötigt werden das Carcassonne-Grundspiel, einige der beliebten Erweiterungen und ein Würfel. **Oczitan** ist jedoch kein einfaches Glücksspiel. Wie die gewürfelte Zahl gewinnbringend eingesetzt wird, bedarf einer ausgeklügelten Strategie.



Oczitan-Spiel mit Drache und Fee

Mit [Oczitan](#) da weiterspielen, wo [Carcassonne](#) aufhört!



Nicht so alt wie der Wilde Westen, aber alles gebrauchtes LEGO

Weitere Anleitungen finden Sie und auf unserer Webseite:

www.papa-mach-ganz.de

Dort finden Sie umfangreiche Informationen zu:

- Spielzeugreparaturen
- Fragen und Antworten
- Das Glossar mit allen wichtigen Fachbegriffen
- Der [Reparaturservice](#) - wir reparieren Ihr Spielzeug!
- Der [Ersatzteil-Shop](#).

Weitere Tools: PapaMachGanz-Versandhelfer, Formatschablone und Sendungsverfolger unter:

<https://simon-verlag-shop.ssl-secured-server.de/Service/index.html>

Der [PapaMachGanz-Versandhelfer](#) formatiert Absender- und Empfängerdaten zum Import als CSV-Datei für Hermes und DHL. Kein lästiges Kopieren Zeile für Zeile mehr. Absender und Empfänger werden als Block eingefügt und automatisch für das jeweilige Ausgabeformat bereitgestellt. Zum Versand mit der Post können Adressetiketten für Briefe, Bücher- und Warensendungen sowie Einleger für Fensterumschläge gedruckt werden.

Die [Formatschablone](#) für Briefe, Bücher- und Warensendungen herunterladen, ausdrucken, auf stabilen Karton kleben und die schraffierten Flächen ausschneiden. Damit können Briefe - wie bei der Post - durch einfaches Durchstecken auf Höhe und Breite geprüft werden. Zusammen mit einer Briefwaage lässt sich das korrekte Porto und die maximale Größe von Umschlägen genau bestimmen. Für Standardbriefe, Kompaktbriefe, Großbriefe, Maxibriefe, Bücher- und Warensendungen (BüWa).

Der [PapaMachGanz-Sendungsverfolger](#) prüft Paketnummern und Sendungsverfolgungnummern verschiedener Anbieter auf Korrektheit und zeigt den aktuellen Status an. Hat man nur die Nummer und weiß den Dienstleister nicht, wird dieser automatisch ermittelt.

Anzeige

Bücher aus dem [Simon-Verlag](#)

[Kalakasch](#)

[Einseitige Dialoge?](#)

[Jana, Kolja und die Magier](#)

www.simon-verlag.de



Verlagsprogramm

www.simon-verlag.de

Jana, Kolja und die Magier

Fantasy-Roman

Auf dem Weg zur Silvesterparty nehmen Jana und Kolja die Abkürzung durch den Wald, wo sie dem Zauberer Mumuron begegnen. Dieser wurde in einen Steinbock verwandelt und versucht nun mit Hilfe der Kinder seine menschliche Gestalt zurückzuerlangen. Eine abenteuerliche Jagd nach einem Amulett durch ferne Länder und verschiedene Zeitalter beginnt. Sie befreien Sklaven in der Karibik, verteidigen ein Kloster im mittelalterlichen Japan und treffen auf untote Schriftsteller. Lord Byron wundert sich über ein sprechendes Huhn, Professor Hilbert setzt sich für Mathematikerinnen ein und ein junger Maler im Florenz der Renaissance erschafft ein verräterisches Porträt. Und da ist noch das Voynich-Manuskript, eine berühmte Geheimschrift, die seit Jahrhunderten niemand entziffern kann, außer Mumuron. Das hätte er besser mal gelassen. Bald schon fragen sich Jana und Kolja, ob das nicht alles fauler Zauber ist. Doch es gibt keinen Weg zurück. Jetzt gilt es, die Zukunft zu retten.



Ein zauberhaftes Abenteuer für junge und jung gebliebene Leser voller Spannung und Magie.

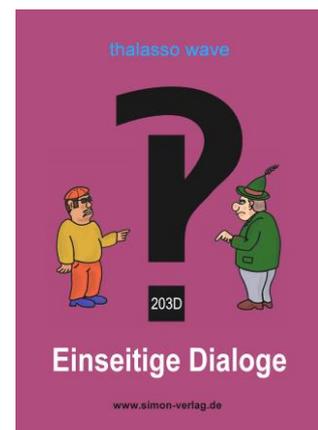
thalasso wave - Jana, Kolja und die Magier

Jugendbuch ab 12 Jahre, 330 Seiten, 2014, ISBN 978-3-924094-71-3 als Taschenbuch und E-Book erhältlich.

Einseitige Dialoge?

Szenen, Sketche und andere Unsinnlichkeiten

Ironische, wahre, satirische, erfundene, sarkastische, übertriebene, zielführende, dramatische, wirkliche, unsinnlose, fanatische, tierische, traumhafte, wissenschaftliche, virtuelle, freundliche, konkurrierende, senile, verstörende, finale, durchgeistigte, serviceorientierte, anthroposophische, proaktive, geschmackvolle, krasse, philosophische, ungläubhafte, sündige, menschliche, überflüssige, traumatische, zweifelhafte, treffende, zahnlose, persönliche, unscharfe, parallele, begeisterte, kosmische, blöde, vermeidbare, seelenlose, bedeutende, phantastische, perfide, zweideutige, nutzlose, verschnörkelte, nutzlose, esoterische, verblüffende, schamlose, sinnliche, hilfeschuchende, erfüllende, mystische und eben einseitige Dialoge aus dem wirklichen und unwirklichen Leben.



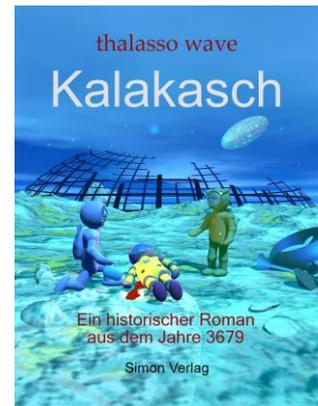
thalasso wave - Einseitige Dialoge?

Satire, 258 Seiten, ISBN 978-3-924094-67-6 als Taschenbuch und E-Book erhältlich.

Kalakasch

Science-Fiction

Unsere Sicht auf das Universum wird nur sehr wenig von Forschung und Wissenschaft bestimmt. Vielmehr sind es die großen Blockbuster, die uns fantastische Bilder der unendlichen Weiten vermitteln. Weiten, die randvoll sind mit geifernden Monstern, Invasoren, Imperatoren, mörderischen Robotern und endlosen Kriegen. Die Annahme, dass wir uns in der Zukunft weiterentwickeln und auf Kriege, Gewalt, Rassismus und Unterdrückung verzichten könnten, erscheint da geradezu verwerflich.



Die Tragik der modernen Science-Fiction liegt im Anspruch, eine Action-lastige Geschichte erzählen zu müssen. Der Kampf zwischen Gut und Böse wird dadurch entschieden, wer letzten Endes besser ballern kann. Das Genre Science-Fiction mit all seinen Möglichkeiten wird reduziert auf Ort und Handlung eines Westerns. Nichts als Wüste. Das lässt wenig Raum für die leisen Zwischentöne und kleinen, wunderbare Details. Jeder weiß, wie der verwundbare Punkt des Imperiums aussieht, aber sonst erfährt man doch recht wenig über die Zukunft.

Kalakasch kommt ohne gigantische Weltraumschlachten, ohne bedrohliche Aliens, ohne hinterhältige Roboter und sogar ohne Laserschwerter aus. Kalakasch ist ein spannender Kriminalfall zwischen den Sternen, dessen Aufklärung weit aufregender gerät, als es zu Beginn den Anschein hatte.

thalasso wave - Kalakasch

Science-Fiction, 416 Seiten, ISBN 978-3-924094-88-1, www.kalakasch.de
als Taschenbuch und E-Book erhältlich.

Demnächst:

www.simon-verlag.de

Simon Verlag
Bonn



**LEGO-3569-Große-Fußball-Arena
Spielfeldlinien als Ersatzteil**

**Auf Papieraufkleber DIN A4 zweimal ausdrucken.
Alle Felder mit dem Scherensymbol auf der Linie
ausschneiden und auf dem Fußballfeld aufkleben.
Für die zweite Spielfeldhälfte die untere Linie
weglassen. Für die runden Markierungen eine
gekrümmte Nagel- oder Bastelschere verwenden.**

